

AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
CANDIDATURA N. 3332
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	ITTS "FEDI - FERMI"
Codice meccanografico	PTTF01000R
Tipo istituto	ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE
Indirizzo	VIA PANCONI N.39
Provincia	PISTOIA
Comune	PISTOIA
CAP	51100
Telefono	057337211
Email	PTTF01000R@istruzione.it
Sito web	https://www.ittfedifermi.it/
Numero Alunni	1384
Plessi	PTTF01000R PTTF010506

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	PTTF01000R - ITTS "FEDI
Codice candidatura	3332
Importo totale richiesto	€ 40.960,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	8025
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	16/05/2024
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	8025
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	09/05/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	22/05/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
Cinema, sport e socialità	€ 40.960,00
TOTALE PROGETTI	€ 40.960,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Summer camp 1	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Summer camp 2	€ 8.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Cinema a scuola	€ 12.720,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Sport e azione - 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Sport e azione - 1	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 40.960,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Cinema, sport e socialità

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	Cinema, sport e socialità
--------	---------------------------

Descrizione

Il progetto "Cinema, sport e socialità" prevede tre linee di intervento da realizzare nel periodo compreso da giugno 2024 a ottobre 2025. Nello specifico le tre azioni progettate sono le seguenti:

Corso di regia e recitazione cinematografica: Le attività prevedono l'utilizzo della progettazione partecipata che ha come obiettivo principale quello di "creare un senso di appartenenza al progetto tra i partecipanti che saranno mobilitati in fase d'implementazione". Tale metodologia consentirà di raggiungere gli obiettivi prefissati in maniera più efficace attraverso il coinvolgimento non solo della sfera intellettuale dei giovani partecipanti, ma anche di quella fisica, emotiva e creativa. Il metodo di lavoro utilizzato si basa sul principio dell'apprendimento esperienziale, particolarmente efficace perché permette un coinvolgimento dei partecipanti a livello fisico, mentale ed emozionale sia attraverso attività pratiche e interattive sia attraverso giochi ed esercitazioni in laboratorio e sul campo. Tutte le attività avranno principalmente un taglio tecnico-pratico.

Summer camp (2 edizioni): Le azioni progettuali riguardano l'inclusione scolastica degli alunni anche con diversità di lingua e cultura e la promozione di iniziative di contrasto al disagio scolastico di tipo sociale, economico, comportamentale. Il progetto corrisponde alle linee definite per la macroarea di riferimento e prevede un forte coinvolgimento di tutte le componenti della vita scolastica, alunni, insegnanti e eventualmente personale ATA. In particolare il coinvolgimento degli studenti più grandi nel ruolo di tutor per i più piccoli (peer education), si è posto l'obiettivo di arginare e sostenere le situazioni di svantaggio, ma anche soprattutto consentire agli studenti di sperimentare una dimensione di aiuto solidale e di reciprocità.

Il progetto prevede l'utilizzo di metodologie didattiche che puntano a favorire l'inclusione degli studenti attraverso metodologie di didattica attiva TEAL e laboratoriale, che vedono gli studenti direttamente coinvolti nelle azioni e protagonisti del proprio percorso educativo. Durante le azioni sono previsti specifici momenti dedicati all'autovalutazione e l'autoriflessione da parte degli studenti, per cercare di comprendere cosa hanno imparato, cosa stanno imparando e per interiorizzare il percorso intrapreso.

Sport e azione (2 edizioni): la proposta educativa assumerà'

	<p>necessariamente caratteri particolari rispettando alcuni punti fermi, come il rispetto delle regole della convivenza, la collaborazione reciproca, il contributo individuale al “successo” delle attività, l’agonismo moderato dal rispetto dell’avversario, l’attenzione verso gli altri, verso le strutture e l’ambiente circostante. il divertimento individuale è associato dalla costruzione collettiva del divertimento, la partecipazione è far parte attivamente di un’impresa collettiva, il coinvolgimento è la volontà di esserci , e di “tirar dentro” se stessi e gli altri – in questo modo acquista particolare significato il termine “inclusione”.</p>
Codice CUP	D54D24004840007
Data inizio prevista	24/06/2024
Data fine prevista	31/12/2025
Numero moduli	5
Importo richiesto	€ 40.960,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Sport e azione - 2
Descrizione	<p>La proposta educativa assumerà necessariamente caratteri particolari rispettando alcuni punti fermi, come il rispetto delle regole della convivenza, la collaborazione reciproca, il contributo individuale al “successo” delle attività, l’agonismo moderato dal rispetto dell’avversario, l’attenzione verso gli altri, verso le strutture e l’ambiente circostante. Il divertimento individuale è associato dalla costruzione collettiva del divertimento, la partecipazione è far parte attivamente di un’impresa collettiva, il coinvolgimento è la volontà di esserci , e di “tirar dentro” se stessi e gli altri – in questo modo acquista particolare significato il termine “inclusione”.</p> <p>Il progetto si dividerà in quattro parti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la prima parte riguardante il fitness, con una progressione didattica di esercitazioni a corpo libero, con bilancieri, kettlebell, corde, e altri piccoli attrezzi da palestra. - la seconda parte riguardante il basket e la pallavolo, con una progressione didattica di esercizi che andranno dal semplice al complesso. - la terza parte riguardante il calcio a 5, con una progressione didattica di esercizi finalizzati alla tecnica individuale e alla tattica collettiva. - la quarta parte riguardante il ping pong. <p>La sede in cui è previsto lo svolgimento del modulo è il campo di calcio a 5 adiacente al parcheggio della scuola e la palestra Auditorium.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	31/07/2025
Sede dove è previsto il modulo	PTTF01000R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e azione - 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Summer camp 1
Descrizione	<p>Le azioni progettuali del nostro istituto riguardano l'inclusione scolastica degli alunni, anche con diversità di lingua e cultura, e la promozione di iniziative di contrasto al disagio scolastico di tipo sociale, economico, comportamentale. In particolare il coinvolgimento degli studenti più grandi nel ruolo di tutor per i più piccoli (peer education), si è posto l'obiettivo di arginare e sostenere le situazioni di svantaggio, ma anche soprattutto consentire agli studenti di sperimentare una dimensione di aiuto solidale e di reciprocità.</p> <p>Le giornate si svolgono tra momenti di studio e di approfondimento, attività fisica di consapevolezza corporea, passeggiate nel bosco e momenti di riflessione condivisa. Durante le azioni sono previsti specifici momenti dedicati all'autovalutazione e l'autoriflessione da parte degli studenti, per cercare di comprendere cosa hanno imparato, cosa stanno imparando e per interiorizzare il percorso intrapreso.</p> <p>L'individuazione degli elementi critici individuali consentirà una crescita progressiva e sommativa delle esperienze precedenti. Le competenze chiave e trasversali vengono rafforzate con le skills for life.</p> <p>Nella didattica prevista dal progetto, vengono utilizzati modelli formativi diversi dal tradizionale modello di apprendimento/insegnamento: il Cooperative Learning, che sperimenta ed esercita la possibilità di mettere le proprie capacità all'interno del gruppo, nel quale viene assegnato un compito prestabilito e significativo per ognuno; il Mentoring che prevede la presenza di un docente-facilitatore all'interno del gruppo .</p> <p>Il progetto si avvale principalmente delle seguenti metodologie:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Peer education, per attivare la trasmissione di conoscenza tra pari · Cooperative Learning, per il coinvolgimento dei ragazzi nel lavoro di gruppo · Incontro con esperti, per l'approfondimento di conoscenze trasversali
Data inizio prevista	01/07/2024
Data fine prevista	31/08/2024

Sede dove è previsto il modulo	Riseva naturalistica dell'Acquerino
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Summer camp 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Summer camp 2
Descrizione	<p>Le azioni progettuali del nostro istituto riguardano l'inclusione scolastica degli alunni, anche con diversità di lingua e cultura, e la promozione di iniziative di contrasto al disagio scolastico di tipo sociale, economico, comportamentale. In particolare il coinvolgimento degli studenti più grandi nel ruolo di tutor per i più piccoli (peer education), si è posto l'obiettivo di arginare e sostenere le situazioni di svantaggio, ma anche soprattutto consentire agli studenti di sperimentare una dimensione di aiuto solidale e di reciprocità.</p> <p>Le giornate si svolgono tra momenti di studio e di approfondimento, attività fisica di consapevolezza corporea, passeggiate nel bosco e momenti di riflessione condivisa. Durante le azioni sono previsti specifici momenti dedicati all'autovalutazione e l'autoriflessione da parte degli studenti, per cercare di comprendere cosa hanno imparato, cosa stanno imparando e per interiorizzare il percorso intrapreso.</p> <p>L'individuazione degli elementi critici individuali consentirà una crescita progressiva e sommativa delle esperienze precedenti. Le competenze chiave e trasversali vengono rafforzate con le skills for life.</p> <p>Nella didattica prevista dal progetto, vengono utilizzati modelli formativi diversi dal tradizionale modello di apprendimento/insegnamento: il Cooperative Learning, che sperimenta ed esercita la possibilità di mettere le proprie capacità all'interno del gruppo, nel quale viene assegnato un compito prestabilito e significativo per ognuno; il Mentoring che prevede la presenza di un docente-facilitatore all'interno del gruppo .</p> <p>Il progetto si avvale principalmente delle seguenti metodologie:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Peer education, per attivare la trasmissione di conoscenza tra pari · Cooperative Learning, per il coinvolgimento dei ragazzi nel lavoro di gruppo · Incontro con esperti, per l'approfondimento di conoscenze trasversali
Data inizio prevista	01/07/2025
Data fine prevista	31/08/2025

Sede dove è previsto il modulo	riserva naturalistica dell'Acquerino
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Summer camp 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
Opzionale	Mensa	Costo giorno persona	7€ / giorno	€ 1.400,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 8.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Sport e azione - 1
Descrizione	<p>La proposta educativa assumerà necessariamente caratteri particolari rispettando alcuni punti fermi, come il rispetto delle regole della convivenza, la collaborazione reciproca, il contributo individuale al “successo” delle attività, l’agonismo moderato dal rispetto dell’avversario, l’attenzione verso gli altri, verso le strutture e l’ambiente circostante. Il divertimento individuale è associato dalla costruzione collettiva del divertimento, la partecipazione è far parte attivamente di un’impresa collettiva, il coinvolgimento è la volontà di esserci , e di “tirar dentro” se stessi e gli altri – in questo modo acquista particolare significato il termine “inclusione”.</p> <p>Il progetto si dividerà in quattro parti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la prima parte riguardante il fitness, con una progressione didattica di esercitazioni a corpo libero, con bilancieri, kettlebell, corde, e altri piccoli attrezzi da palestra. - la seconda parte riguardante il basket e la pallavolo, con una progressione didattica di esercizi che andranno dal semplice al complesso. - la terza parte riguardante il calcio a 5, con una progressione didattica di esercizi finalizzati alla tecnica individuale e alla tattica collettiva. - la quarta parte riguardante il ping pong. <p>La sede in cui è previsto lo svolgimento del modulo è il campo di calcio a 5 adiacente al parcheggio della scuola e la palestra Auditorium.</p>
Data inizio prevista	01/07/2024
Data fine prevista	31/07/2024
Sede dove è previsto il modulo	PTTF01000R
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Sport e azione - 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Cinema a scuola

Descrizione

I giovani sono tra i maggiori fruitori del mezzo audiovisivo attraverso il cinema, la televisione e, ancor di più, attraverso l'Internet e i Social. L'idea è quella di trasformare i giovani, da semplici spettatori, in creatori di contenuti in modo da stimolare un approccio critico di fronte ai contenuti audiovisivi di cui fruiscono giornalmente.

OBIETTIVO GENERALE del progetto è la realizzazione di percorso formativo che porti gli studenti e le studentesse partecipanti alla realizzazione di un cortometraggio su un tema condiviso che possa supportarli nello sviluppo delle cosiddette soft skills (creatività, gestione dello stress, comunicazione, flessibilità, lavoro di gruppo, organizzazione, gestione scadenze).

Obiettivi specifici sono:

- Trasferire agli studenti le nozioni di base necessarie a ricoprire i diversi ruoli davanti e dietro la Macchina da Presa (MdP);
- Fornire ai giovani spunti e momenti di riflessione sull'utilizzo delle immagini per comunicare in maniera efficace;
- Supportare gli studenti nel miglioramento della collaborazione tra pari, nel mantenimento degli impegni e dei ruoli assegnati, nell'organizzazione, nella valutazione e autovalutazione del proprio operato.

ATTIVITÀ LABORATORIALI. Il laboratorio si svilupperà in attività pratiche volte alla comprensione e all'apprendimento di specifiche tecniche e modalità per operare davanti e dietro la MdP quindi, essenzialmente, saranno realizzate molte sperimentazioni sul campo durante le quali i ragazzi apprenderanno i vari mestieri del cinema e le professionalità per la realizzazione di un cortometraggio.

Successivamente, partendo da un'idea o un soggetto proposto/suggerito dagli esperti, i/le ragazzi/e saranno chiamati ad apportare il proprio contributo per sviluppare la sceneggiatura e creare un prodotto audiovisivo. Durante il laboratorio, si parlerà, quindi, dell'importanza dell'illuminazione, dei movimenti di macchina, dei tipi d'inquadrature, dell'audio, dell'edizione e altro ancora per far capire ai ragazzi come utilizzare al meglio e in sicurezza le attrezzature che verranno messe loro a disposizione.

Le attività laboratoriali prevedono anche esercitazioni di recitazione per rendere i giovani in grado di effettuare una performance adeguata davanti alla macchina da presa.

Nello specifico, i contenuti saranno i seguenti: Il montaggio e la grammatica del linguaggio cinematografico; l'illuminazione (naturale e artificiale); le inquadrature; i movimenti di macchina; le professioni del cinema; l'audio in presa diretta; l'edizione e la

	<p>continuità dell'azione; la recitazione.</p> <p>DURATA E TEMPISTICHE. Le 60 ore di attività si svilupperanno nel seguente modo:</p> <ul style="list-style-type: none"> - attività di laboratorio, realizzate in modalità pratico-operativa, suddivise in incontri di 3 ore l'uno finalizzati a rafforzare le competenze trasversali: lavoro di gruppo, comunicazione efficace, atteggiamento proattivo, pensiero creativo, relazioni efficaci e gestione dei conflitti; - attività sul campo (prove generali e riprese), suddivise in incontri da 4 ore l'uno finalizzati a rafforzare le competenze trasversali: problem solving, autonomia, capacità di diagnosi e di decisione, capacità di organizzazione del proprio lavoro, capacità di adattamento e di gestione dello stress, flessibilità, attitudine al lavoro di gruppo e spirito d'iniziativa. <p>OUTPUT</p> <ul style="list-style-type: none"> - Video-esercitazioni di laboratorio - 1 Sceneggiatura - 1 Cortometraggio realizzato con il contributo dei ragazzi sotto la guida di professionisti del settore
Data inizio prevista	15/10/2024
Data fine prevista	15/10/2025
Sede dove è previsto il modulo	PTTF01000R
Numero destinatari	20
Numero ore	60
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Cinema a scuola

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 4.200,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 1.800,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 6.120,00
Opzionale	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30€ / partecipante	€ 600,00
TOTALE				€ 12.720,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- **SI**

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- **SI**